1. Какие типы данных существуют в C#? В чем их основное отличие?
2. Что такое null? Как мне из int сделать nullable тип, как его проверить на наличие значения?
3. Спецификаторы (модификаторы) доступа, какие есть, чем отличаются?
4. Что из себя представляют интерфейсы? Зачем они нужны?
5. Что такое Generic параметры? Зачем они нужны? Приведи пример использования, как ограничить параметр, который я могу передать?
6. Напиши условие, которое проверяет четное или нечетное число через тернарный оператор
7. Что такое const и readonly? Чем они отличаются?
8. Что такое IDisposable, зачем с ним использовать using?
9. Что делает оператор yield? Приведи примеры, когда его можно использовать.
10. Что такое перечисления, зачем нужны, как работает?
11. Что такое StringBuilder? Как с ним работать?
12. Что такое LINQ? Как его использовать, на примере массива чисел от 1 до 10, где надо найти все числа >5
13. Try/Catch/Finally. Как работает?
14. Что такое async/await зачем нужны, как использовать?
15. Что такое SemaphoreSlim, зачем нужен, как работает?
16. Что такое lock, зачем нужен, как работает?
17. Cuncurrent коллекции, зачем нужны, как работает?
18. Принципы SOLID (любую букву могу спросить)
19. Static как работает, что делает?